



Seminar "rechilus"
gefangen im cybberaum

Beschreibung

Wenn Menschen durch die schlechte Rede, durch Mobbing ihr Leben verlieren, verliert die ganze Welt ein kostbares Glied ihrer Einheit. Denn, die schlechte Rede tötet drei Menschen: den Sprechenden, den akzeptierenden Zuhörer und den, über den gesprochen wurde. (Meir) Es wäre besser, der Mensch wäre stumm und taub, als dass er schlechte Worte spricht und hört. Wenn wir all das Elend dieser Erde betrachten, finden wir einen Grund dafür in der schlechten Rede. Hochmut, Eifersucht, Heuchelei, Lästerung, Täuschung, Neid, Habgier sind Wege, die es gibt um Menschen zu verleumden. Hunger nach Liebe, Kriege, Hass, Mord, Terror, Vergewaltigungen und Aggressionen begleiten uns im Alltag. Dadurch ist vielen der achtsame Umgang mit der Sprache verlorengegangen. Einander Gönnen und Tun umsonst am Nächsten heisst, tun weil der andere dich braucht, ohne dich darum zu kümmern was vorteilhafter oder klüger wäre.

Zitat aus dem Talmud:

*Achte auf Deine Gedanken,
denn sie werden zu Worten.*

*Achte auf Deine Worte,
denn sie werden zu Handlungen.*

*Achte auf Deine Handlungen,
denn sie werden zu Gewohnheiten.*

*Achte auf Deine Gewohnheiten,
denn sie werden Dein Charakter.*

*Achte auf Deinen Charakter,
denn er wird Dein Schicksal.*

Der Grossteil von uns Menschen ist in einem Zeitalter angekommen, in welchem unser Leben durch die modernen Informations- und Kommunikationstechnologien bestimmt ist. Vieles ist durch diese Technologien einfacher und bequemer geworden und findet in vielfacher Weise eine sinnvolle Anwendung. Andererseits bergen sich darin auch Gefahren der missbräuchlichen Nutzung wie Betrug, Mobbing von Personen, Verletzung der Privatsphäre, Manipulation, Spielsucht etc. Die neueren Errungenschaften heissen Wearable Computing (tragbare Datenverarbeitung) und Affective Computing. Unter Wearable Computing versteht man Minicomputer und Sensoren die am Körper oder an der Kleidung getragen werden. Beispiele aus der Medizin sind Geräte wie Dauer EKG oder Hörgeräte, in Sport- und Freizeitaktivitäten Pulsuhren oder GPS für Wanderer. Ein weiteres Beispiel für die tragbare Datenverarbeitung ist die Google Glass. Affective Computing heisst die Erforschung und Entwicklung von Systemen und Geräten, die menschliche Regungen erkennen, interpretieren, verarbeiten und simulieren können. Die Entwicklungen gehen unaufhörlich weiter und werden immer mehr unser Denken, Handeln und Empfinden beeinflussen. Je mehr wir uns an die modernsten Technologien gewöhnen, desto mehr haben wir das Gefühl ohne sie nicht mehr auszukommen. Wir sind sozusagen an sie gefesselt. Die Technik treibt den Menschen in eine unbewusste Abhängigkeit die zu einem Suchtverhalten führen kann. Dieses Seminar möchte auf mögliche Risiken und Missbrauch im Cyberraum aufmerksam machen und einen vernünftigen Umgang mit den digitalen Medien vermitteln. Es möchte die jüngsten Entwicklungen aus ethischer Perspektive betrachten. Gerade in der heutigen Zeit befinden wir uns auf einer Gratwanderung. Nicht alles ist von Nutzen, vieles dient nur der Ablenkung, dem Vergnügen oder der Spielerei. Durch die neuen Medien gelangen oft viele Informationen an die Öffentlichkeit, die uns peinlich sind oder uns gar schädigen. Der digitale Fortschritt lässt unsere Beziehungen zu unseren Nächsten erkalten. Um dies zu verhindern ist es wichtig, informiert und aufgeklärt zu sein. Nur so sind wir frei und fähig, richtig zu entscheiden in welcher Art und Form wir die digitale Welt nutzen wollen.